

PROFILOVÁ ČÁST MATURITNÍ ZKOUŠKY, ODBORNÁ SLOŽKA VZDĚLÁVÁNÍ

Školní rok: 2026/2027

Obor: 82-41-M/05 Grafický design

Školní vzdělávací program: Počítačová grafika
Ilustrace
Vizuální tvorba

Třída: GD4

Povinné zkoušky

1. Dějiny výtvarné kultury (ústní zkouška před zkušební maturitní komisí)
2. Soubor odborných předmětů (praktická zkouška)

Nepovinné zkoušky

1. Ekonomika (ústní zkouška před zkušební maturitní komisí)
2. Počítačová grafika (praktická zkouška)

TÉMATA MATURITNÍCH ZKOUŠEK – ODBORNÉ PŘEDMĚTY

Dějiny výtvarné kultury (*ústní maturitní zkouška před zkušební maturitní komisí*)

Témata:

Úvod do studia dějin výtvarné kultury - základní pojmy

Pravěk - umění v paleolitu, neolitu a době kovů, malířství, sochařství a počátky architektury

Umění starověkých národů - Egypt, Mezopotámie, Kréta, Mykény

Antické Řecko, antický Řím

Románské umění - architektura, sochařství, malířství

Gotické umění - architektura, sochařství, malířství

Renesanční umění - architektura, sochařství, malířství

Barokní umění - architektura, sochařství, malířství

Klasicismus a empír - architektura, sochařství, malířství

Romantismus - architektura, sochařství, malířství

Realismus - architektura, sochařství, malířství

Secese - architektura, sochařství, malířství, užité umění

Impresionismus - malířství, sochařství

Postimpresionismus – neoimpresionismus, symbolismus, syntetismus, Pontaventská škola, skupina Nabis

V. Van Gogh, P. Gauguin, H. de Toulouse Lautrec, P. Cézanne

Osobnosti 19. a první poloviny 20. století

Umění počátku 20. století - avantgardní umělecké směry - fauvismus, expresionismus, kubismus, futurismus

Abstraktní umění (1. polovina 20. století) - expresivní abstrakce, geometrická abstrakce

Umění doby meziválečné - dadaismus, surrealismus, české meziválečné umění

Představitelé soudobého výtvarného umění

Osobnosti současného designu

Soubor odborných předmětů (*praktická maturitní zkouška*)

Témata pro školní vzdělávací program Počítačová grafika:

1. **Identita**

2. **Atlas**

Témata pro školní vzdělávací program Ilustrace:

1. **Stezkou**

2. **Atlas**

Témata pro školní vzdělávací program Vizuální tvorba:

1. **Labyrint**

2. **Atlas**

Ekonomika (*ústní zkouška před zkušební maturitní komisí*)

Témata:

Podnikání podle živnostenského zákona

Podnikání podle zákona o obchodních korporacích

Podnikatelský záměr, zakladatelský rozpočet, povinnosti podnikatele

Trh, tržní subjekty, nabídka, poptávka, cena

Náklady, výnosy, zisk/ztráta
Mzda časová, úkolová a jejich výpočet
Peníze, hotovostní a bezhotovostní platební styk
Úroková míra, RPSN, úvěrové produkty, zajištění úvěru
Pojištění, pojistné produkty
Inflace
Finanční produkty určené ke zhodnocení peněz
Daně a daňová soustava
Daňové přiznání, daňové a účetní doklady
Sociální a zdravotní pojištění
Marketing, podstata marketingu, průzkum trhu
Marketingový mix – produkt, cena, propagace, distribuce
Management, úrovně a zásady řízení
Funkce managementu – plánování, organizování, vedení a kontrola
Nezaměstnanost, služby úřadu práce
Evropská unie

Počítačová grafika (*praktická maturitní zkouška*)

Téma:

Zpracování tiskopisu daného obsahu s využitím grafických programů:

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

Součástí bude vypracování pracovního postupu.

Výsledkem práce bude soubor ve formátu.pdf.

Vypracovali:

Mgr. Zuzana Rosíková

Ing. Ludmila Mattová

Mgr. Bohuslava Luxová

Mgr. Zuzana Chudá

MgA. Martin Krkošek

Schváleno předmětovou komisí a ředitelem školy ve Frýdku–Místku dne: 1. září 2026