

PROFILOVÁ ČÁST MATURITNÍ ZKOUŠKY, ODBORNÁ SLOŽKA VZDĚLÁVÁNÍ

Školní rok: 2024/2025

Obor: 82-41-M/05 Grafický design

Školní vzdělávací program: Interiérový a grafický design
Počítačová grafika a ilustrace
Produktový a grafický design

Třída: GD4A, GD4B

Povinné zkoušky

1. Dějiny výtvarné kultury (ústní zkouška před zkušební maturitní komisí)
2. Soubor odborných předmětů (praktická zkouška)

Nepovinné zkoušky

1. Ekonomika (ústní zkouška před zkušební maturitní komisí)
2. Počítačová grafika (praktická zkouška)

TÉMATA MATURITNÍCH ZKOUŠEK – ODBORNÉ PŘEDMĚTY

Dějiny výtvarné kultury (ústní maturitní zkouška před zkušební maturitní komisí)

Témata:

Úvod do studia dějin výtvarné kultury - základní pojmy
Pravěk - umění v paleolitu, neolitu a době kovů, malířství, sochařství a počátky architektury
Umění starověkých národů - Egypt, Mezopotámie, Kréta, Mykény
Antické Řecko, antický Řím
Románské umění - architektura, sochařství, malířství
Gotické umění - architektura, sochařství, malířství
Renesanční umění - architektura, sochařství, malířství
Barokní umění - architektura, sochařství, malířství
Klasicismus a empír - architektura, sochařství, malířství
Romantismus - architektura, sochařství, malířství
Realismus - architektura, sochařství, malířství
Secese - architektura, sochařství, malířství, užité umění
Impresionismus - malířství, sochařství
Postimpresionismus – neoimpresionismus, symbolismus, syntetismus, Pontaventská škola, skupina Nabis
V. Van Gogh, P. Gauguin, H. de Toulouse Lautrec, P. Cézanne
Osobnosti 19. a první poloviny 20. století
Umění počátku 20. století - avantgardní umělecké směry - fauvismus, expresionismus, kubismus, futurismus
Abstraktní umění (1. polovina 20. století) - expresivní abstrakce, geometrická abstrakce
Umění doby meziválečné - dadaismus, surrealismus, české meziválečné umění
Představitelé soudobého výtvarného umění
Osobnosti současného designu

Soubor odborných předmětů (praktická maturitní zkouška)

Témata pro školní vzdělávací program Interiérový a grafický design::

1. Konceptuální řešení veřejného prostoru
2. Společenská hra

Témata pro školní vzdělávací program Počítačová grafika a ilustrace:

1. Světlo
2. Společenská hra

Témata pro školní vzdělávací program Produktový a grafický design:

1. Kolekce doplňků
2. Společenská hra

Ekonomika (ústní zkouška před zkušební maturitní komisí)

Témata:

Základní ekonomická východiska, základní ekonomické pojmy - základní ekonomické systémy, zákon vzácnosti a ekonomie času, teorie potřeb, hospodářský proces, trh a jeho zákony, konkurence v tržním hospodářství, selhání trhu

Podnikání - firmy a jejich právní formy, živnostenské podnikání, obecná ustanovení občanského zákoníku ve vztahu k podnikání, obchodní společnosti a družstva dle zákona o obchodních korporacích

Výrobní činnost podniku - výroba – příprava, plán a průběh výroby, jakost, inovace

Dlouhodobý majetek - zakládání podniku, majetková a kapitálová výstavba, členění dlouhodobého majetku opotřebení a odpisy dlouhodobého majetku, pořízení, vyřazení a evidence dlouhodobého majetku, oceňování dlouhodobého majetku, reprodukce dlouhodobého majetku

Oběžný majetek - členění oběžného majetku, koloběh oběžného majetku, zásoby – druhy zásob, pořízení a oceňování zásob, optimalizace zásob a nákupu, řízení zásob, logistika, evidence oběžného majetku, doklady právní stránka obchodních vztahů

Personalistika - personalistika – pojem, význam a hlavní úkoly, Zákoník práce, pracovní poměr – vznik, změna, skončení, dohody o pracích konaných mimo pracovní poměr, pracovní smlouva

Mzda, zdravotní a sociální pojištění, mzdové předpisy, základní formy mzdy, složky mzdy, výpočet mzdy, zákonné odvody – sociální a zdravotní pojištění, daň z příjmů

Marketing a prodej - historie vývoje marketingu, informační systém marketingu, segmentace trhu, marketingový mix – výrobek, cena, propagace, distribuce, prodej – operativní činnosti při prodeji

Ekonomický informační systém a účetnictví – kalkulace, účetnictví- legislativa, účetní doklady, rozvaha – struktura, rozvahové změny, výkaz zisku a ztráty – struktura, pravidla pro účtování nákladů a výnosů inventarizace

Hospodaření podniku, zdroje financování - náklady - členění nákladů, možnosti snižování nákladů výnosy - členění výnosů, možnosti zvyšování výnosů, hospodářský výsledek - členění, zisk a jeho použití, činitelé ovlivňující hospodářský výsledek, vlastní a cizí zdroje financování firmy, finanční analýza – význam, funkce, ukazatelé finanční analýzy

Management - pojetí managementu, role a funkce manažera, plánování, organizování, výběr, rozmisťování a hodnocení pracovníků, vedení lidí, motivace, kontrola

Daňová soustava - daně – pojem a funkce, daňový systém v ČR, legislativa, přímé daně, nepřímé daně

Finanční trh - peněžní trh a jeho nástroje, kapitálový trh a jeho nástroje, burza a burzovní obchody, bankovníctví, ČNB, obchodní banky, pojišťovnictví, trh pojišťovacích služeb

Národní hospodářství - hodnocení národního hospodářství - hrubý domácí produkt, hrubý národní produkt, šedá a černá, ekonomika, ekonomická rovnováha, ekonomický růst, hospodářský cyklus, ceny a inflace Nezaměstnanost, hospodářská politika – její cíle a nástroje, státní rozpočet, platební bilance, ekonomika a neziskový sektor

Světová ekonomika - mezinárodní obchod, restrikce v mezinárodním obchodě, celnictví, Evropská unie, orgány a instituce EU, organizace ovlivňující mezinárodní ekonomiku

Počítačová grafika (praktická maturitní zkouška)

Téma:

Zpracování tiskopisu daného obsahu s využitím grafických programů:

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

Součástí bude vypracování pracovního postupu.

Výsledkem práce bude soubor ve formátu.pdf.

Vypracovali:

Mgr. Zuzana Rosíková

Ing. Ludmila Mattová

Mgr. Bohuslava Luxová

MgA. Michala Gorbunovová

Schváleno předmětovou komisí a ředitelem školy

Ve Frýdku–Místku dne: 28. srpna 2024